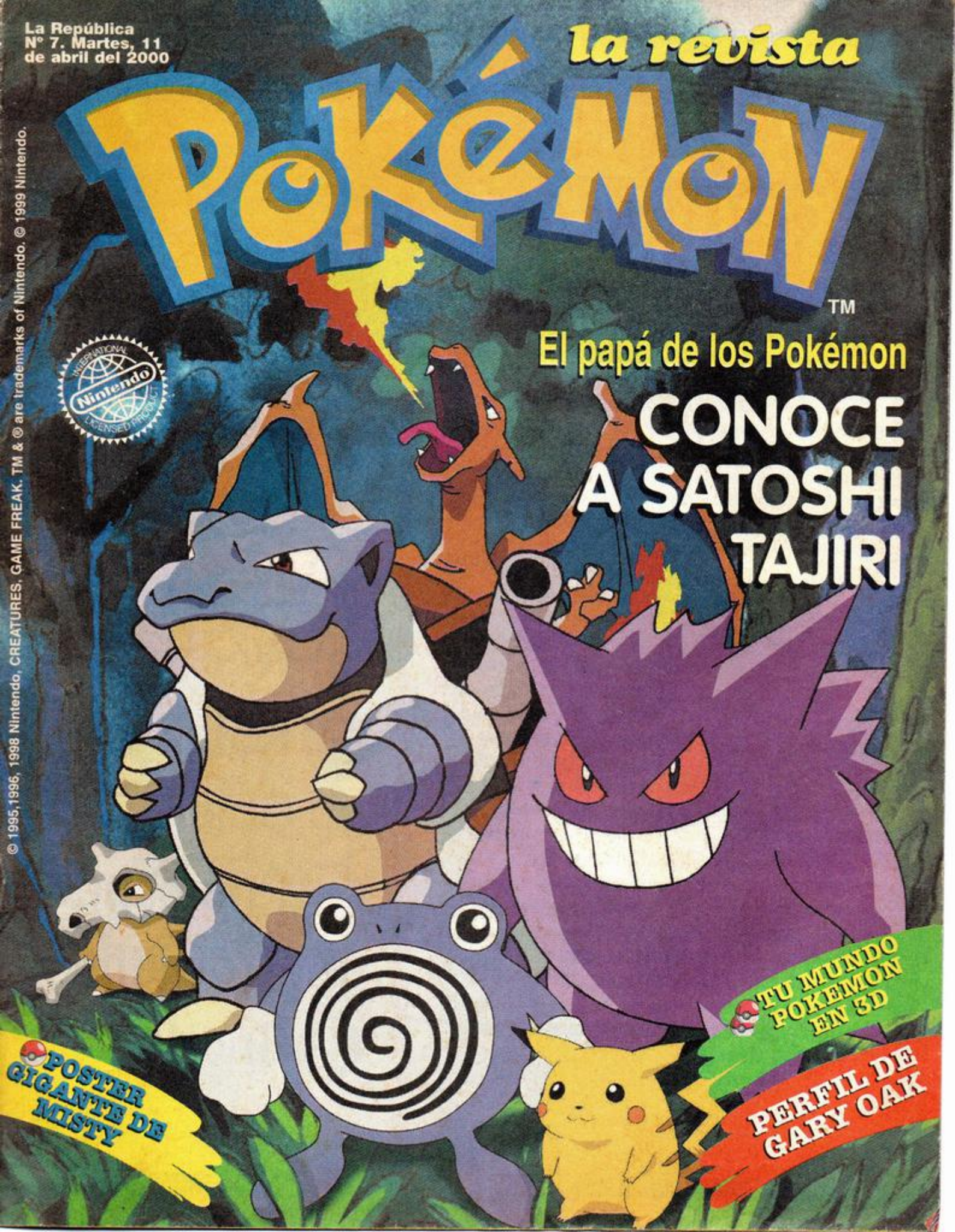
La República
Nº 7. Martes, 11
de abril del 2000

la revista Pokémon™

El papá de los Pokémon

CONOCE A SATOSHI TAJIRI



POSTER GIGANTE DE MISTY

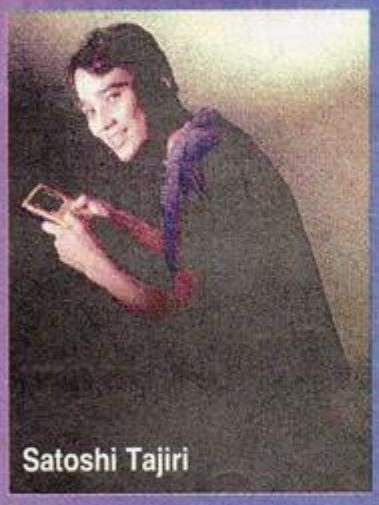
TU MUNDO POKEMON EN 3D

PERFIL DE GARY OAK

© 1995,1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

EL PAPA DE LOS POKEMON

Este hombre con cara de buena gente –y vaya si lo es– representa por estos días en todo el mundo una especie de padre de la diversión y el entretenimiento. Su nombre: Satoshi Tajiri, el creador de Pokémon, sin más ni menos. Cuando era chico vivía en las afueras de Tokio. Coleccionaba insectos que encontraba en el pasto, lagos y bosques. Era considerado una persona extraña y nadie esperaba que llegara muy lejos. Pero él transformó todo lo que experimentó en la infancia en Pokémon.


Satoshi Tajiri

"Cuando era chico quería ser entomólogo. Cada nuevo insecto era un misterio. Y siempre iba en busca de más y más a distintos ríos, pantanos y bosques", cuenta Satoshi, de cuyo nombre se desprende el del personaje central de la serie.

En el juego, los Pokémon se encuentran en pastos altos, en el agua y en las cuevas. "Esta es una manera de permitirles a los chicos coleccionar insectos y otras criaturas, ya que los lugares donde éstos se encuentran ahora son Arcades y centros comerciales". (?)

Satoshi firmó un contrato con Nintendo para desarrollar su idea. Shigeru Miyamoto fue su tutor y comenzó a programar el juego. Allí nace toda esta corriente de diversión que ahora se extiende por todo el mundo a través de la serie de televisión.

¿Quién es este Pokémon?

a) Weezing

b) Koffing

c) Golem

d) Primeape

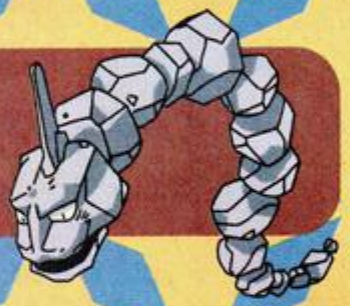
e) Growlithe

f) Snorlax

POKÉMON

Curiosidades

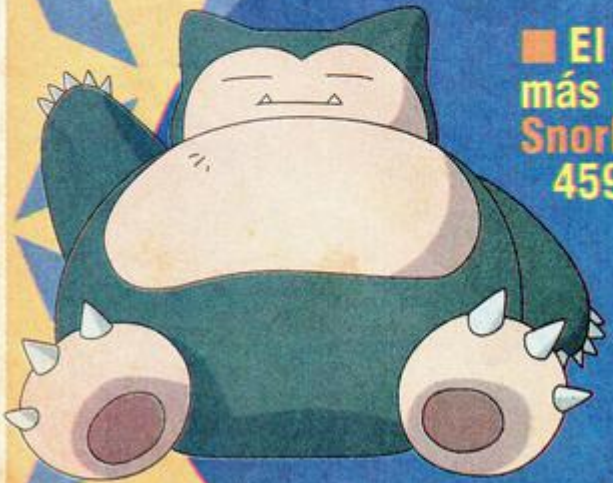
¿Sabías que...



■ El Pokémon más largo es Onix con 8.78 m de largo?

■ El Pokémon más chico es Diglett con 0.20 m de largo?

■ Los Pokémon más ligeros son Haunter y Gastly, ambos con sólo 90 g de peso?



■ El Pokémon más pesado es Snorlax con 459.95 kg?

Lyrics

Mesazei Pokémon Master

(Tema de apertura de la serie original japonesa)

(Pokémon, get dazee!)
Tatoe hi no na mizu no naka kusa no
Naka mori no naka
Tsuchi no naka kumo no naka abo kono
Sukaato no naka (kiaa!)

Naka naka naka naka
Naka naka naka naka tahien dakedo
Kanarazu, getto daze!
Pokémon, getto daze! (Bis)
Masara taun ni sayonara bye bye
Ore wa koitsu to tabi ni deru (Pikachu!)
Kitae waza de kacho makuri
Nakama wo fuyashite tsugi no machi e

Itsumo itsudemo unmaku yuku nante
Heshou wa dokonimonai kedo (Soriya souya!)
Itsudemo itsumo honki de ikiteru
Koitsu tachi ga iru

Tatoe hi no naka mizu no naka kuza
Naka mori no naka
Tsuchi hi no naka mizu no naka kusa
Naka mori no naka
Tsuchi no naka kumo no naka ano kono
Sukaato no naka (Shitsukoii!)
(Bis)

Tatakai tsukarete oyasumi good night
Mabuta eo tajireba yomigaeru
(Pikachu???)
Honoo ga moete kaze ga ima
Naki goe todoroku batoru ga

Kinou no teki wa kyou no tomotte
Furui kotoba ga aru kedo (Tsuchi koto nanda...!?)
Kyou no tomo wa ashitamo tomodachi
Sousa eien ni

Ah! Akogare no Pokémon masuuta ani
Naritai na narakucha
Zettai Natte yaruu! (Bis)

Yume wa itsuka honto ni narutte
Dareka ga utatte ita kedo
Tsubomi ga itsuka Hana hiraku youni
Yume wa kanau mono

Itsumo itsudemo unmaku yuku nante
Hoshou wa dokonimonai kedo (Soriya souya!)
Itsudemo itsumo honki de ikiteru
Koitsu tachi ga iru (Bis)

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

Prueba Maestra

1) ¿Cuántos Pokémon aparecen en la película y no en la lista de 150?
- a. 3
- b. 2
- c. 1

2) ¿Cómo se llama la canción de apertura (versión americana)?
- a. Gotta catch'em all!
- b. Poké-rap
- c. Masazei Pokémon Master

3) ¿Cómo se llama la canción de apertura (versión japonesa)?
- a. Gotta catch'em all!
- b. Poké-rap
- c. Mesazei Pokémon Master

4) ¿Quién se encargó de la supervisión de producción de la película de Pokémon?
- a. Toshio Henmi
- b. Kunihiko Yuyama
- c. Tsukenazu Ichihara

5) ¿Cuántos años tiene Shigeru Okido (Gary Oak)?
- a. 12
- b. 13
- c. 10

6) ¿Quién interpreta la canción Masazei Pokémon Master?
- a. Megumi Hayashibara
- b. Rica Matsumoto
- c. Fukami Rica

7) ¿Cuál es el nombre original de Marowak?
- a. Gargara
- b. Zenigame
- c. Gangar

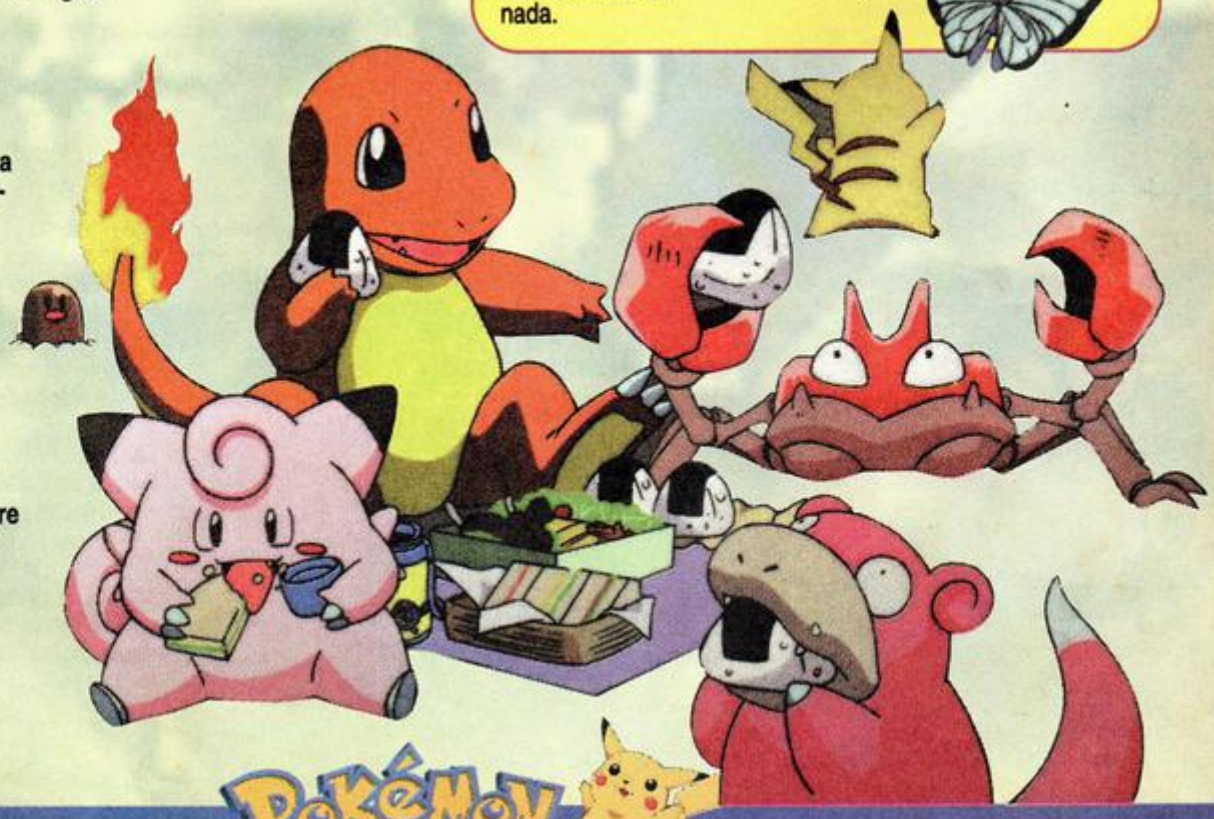
8) ¿Cuántos años tienen Musashi y Kojirou (Jessy y James)?
- a. 17
- b. 12
- c. 15

9) ¿Cuál es la última evolución de Gastly?
- a. Abra
- b. Haunter
- c. Gengar

10) ¿Cuál es el nombre original de Squirtle?
- a. Zunigame
- b. Kamex
- c. Kameeru

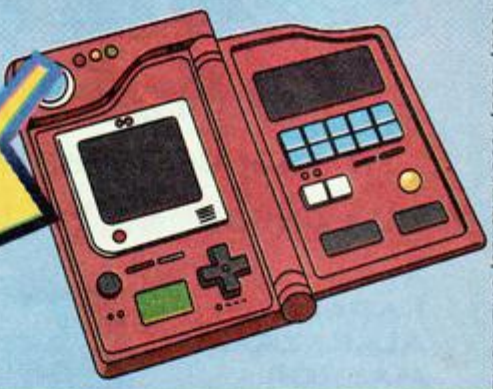
EVOLUCION

10-9p. Bien hecho, ya eres todo un maestro Pokémon.
8-7p. Es un buen trabajo, pero aún te falta entrenamiento.
6-4p. No presumas, es un buen puntaje pero si no te esfuerzas no te convertirás en un buen maestro Pokémon.
3-2p. Eres sólo un novato, es mejor que entrenes antes de intentar resolver una prueba maestra.
1-0p. Eres un perezoso, no te has esforzado en nada.



POKÉDEX

SI QUIERES ATRAPARLOS, CONÓCELOS



© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

Nombre: Rattata

Pronunciación: Ruh-ta-tah

Tipo: Rata

Tamaño: 0.30 m

Peso: 3.62 kg

Descripción: Muerde todo cuando ataca. Pequeño pero muy rápido. Es común en muchos lugares. Morderá cualquier cosa con sus dientes. Si ves uno, es seguro que viven más de 40 en esa zona.

#19

Nombre: Raticate

Pronunciación: Rat-i-kate

Tipo: Rata

Tamaño: 0.71 m

Peso: 18.59 kg

Descripción: Usa sus bigotes para mantener su balance. Aparentemente es bruto cuando los tiene cortos. Sus patas traseras son planas y actúan como aletas. Así puede nadar en los ríos y cazar presas.

#20

Nombre: Spearow

Pronunciación: Speer-oh

Tipo: Avecita

Tamaño: 0.30 m

Peso: 1.81 kg

Descripción: Come bichos en pastizales. Tiene que aletear sus cortas alas a gran velocidad para permanecer en el aire. Inepto para volar alto. Como sea, puede volar muy rápido para proteger su territorio a picotazo limpio y gruñidos.

#21

Sopa de Pokémon

Ya casi un maestro eres,
sigue buscando, no te quedes.

ABRA
KADABRA
ALAKAZAM
MACHOP
MACHOKE
MACHAMP
BELLSPROUT
WEEPINBELL
VICTREEBEL
TENTACOOL
TENTACRUEL
GEODUDE

A	V	A	B	E	N	A	D	O	T	L
P	I	L	E	T	A	E	F	M	E	E
I	C	A	L	C	U	S	P	A	N	U
P	T	K	L	A	R	B	O	C	T	R
M	R	A	S	S	B	J	H	H	A	C
A	E	Z	P	U	A	R	C	O	C	A
H	E	A	R	B	A	D	A	K	O	T
C	B	M	O	T	I	N	M	E	O	N
A	E	D	U	D	O	E	G	A	L	E
M	L	A	T	I	N	O	E	S	O	T
P	L	L	E	B	N	I	P	E	E	W

Acuarela

No se necesita magia para colorear a KADABRA

Perfil de Gary

Nombre: Gary Oak
Rival: Ash
Sueño: Ser el mejor entrenador Pokémon
Pokemon: ???

Gary Oak, 10 años, Pallet Town, es el nieto del profesor Oak y aparenta ser todo un maestro innato, por lo que siempre tiene problemas con Ash y se convierte en un rival peligroso para el protagonista. Finalmente, lo único que sabe hacer es adularse a sí mismo y, en ocasiones, dar una buena pelea.
Gary quiere ver a Ash fallar en su intento de convertirse en el mejor entrenador Pokémon y cada vez que puede le hace la vida imposible. Aparece durante el viaje de Ash para retarlo a duelos Pokémon. Para que Ash se convierta en Maestro Pokémon debe derrotar a Gary en Indigo Plateau.

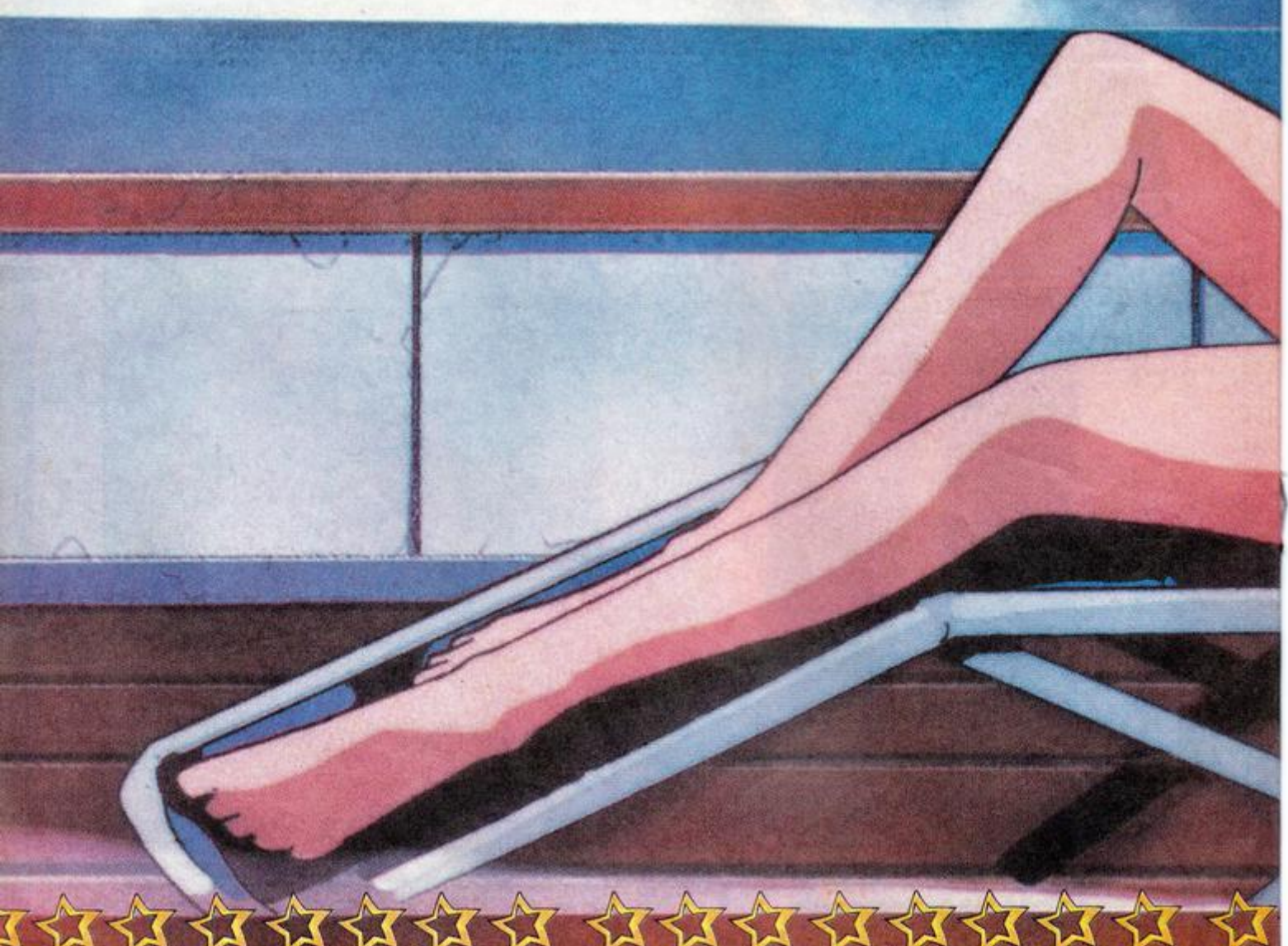
G anador, siempre ganador como tu abuelo,
A sh nunca será un buen contrincante ni
R ival para ti, no me defraudes, maestro,
Y o sé que triunfarás

(Acróstico de Carmen del Rosario Ribeyro Ludeña, 10 años, Rímac)

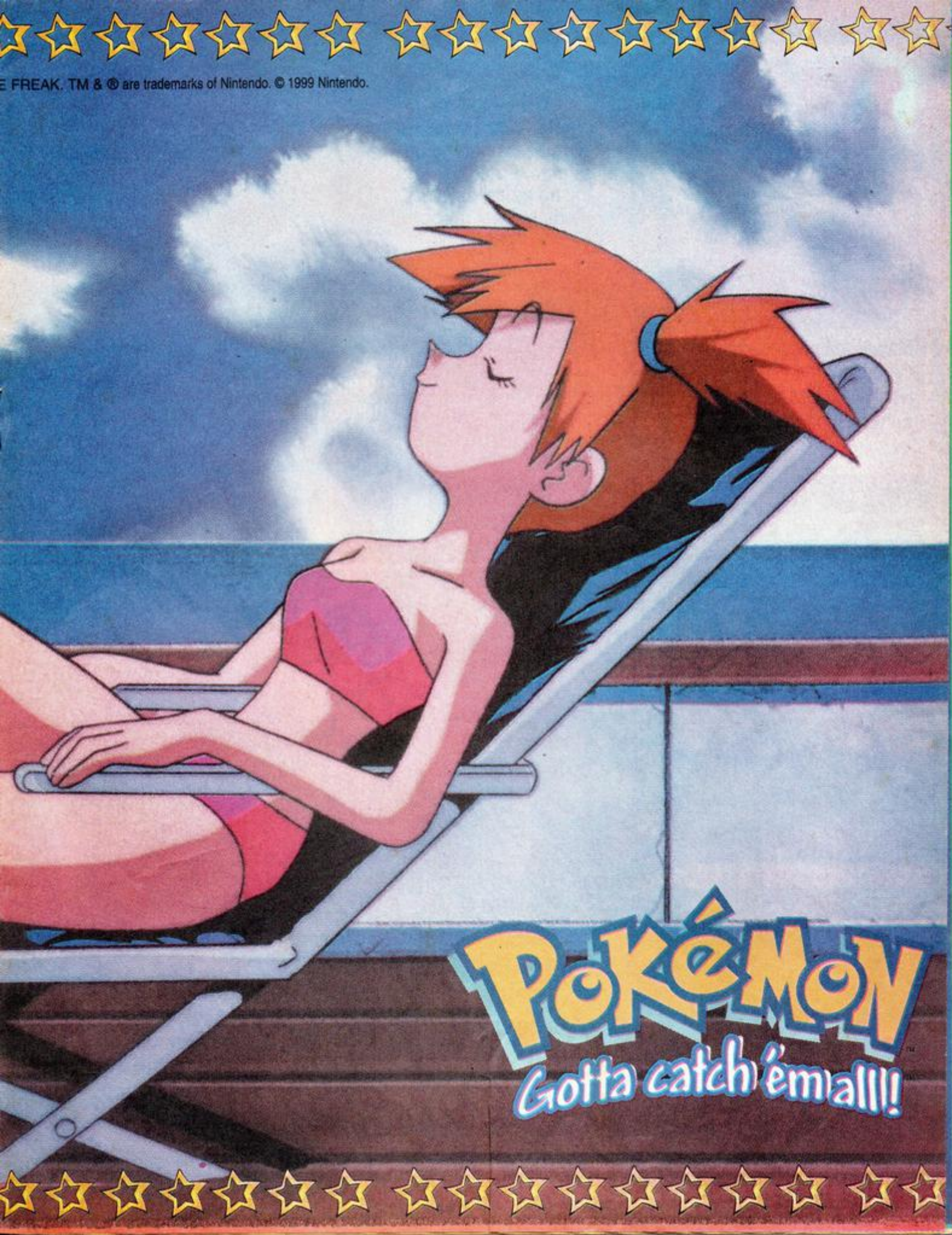
© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

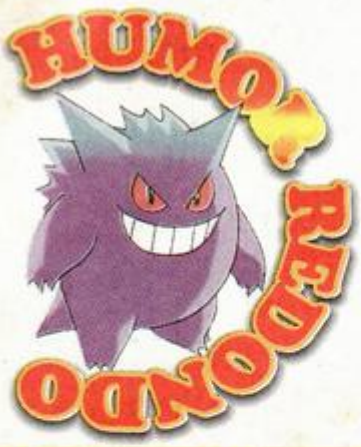
© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GA

Misty



E FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.





Mamá, mamá, ¿el alfajor tiene hilo?
No, hijita, claro que no.
Entonces me comí el yoyo.

¿Qué es un circuito?
Es un lugar donde hay payasuitos, elefantuitos y domadoruitos de tigreuitos.

Mamá, en la escuela me dicen mentiroso.
Cállate, que ni vas a la escuela...

¿Qué le dijo el león a la cebra?
¡Eres una rayada!

¿Qué le dijo un libro de matemáticas a uno de lengua?
Quién como tú que no tiene problemas.

Aló, ¿con el hospital del niño?
Chi.

Tiene ojos de gato, y no es gato. Orejas de gato, y no es gato. Patas de gato, y no es gato. Rabo de gato, y no es gato.

La gata

¿Qué será, qué es: mientras más grande, menos se ve?

La oscuridad

Todo el mundo lo lleva, todo el mundo lo tiene, porque a todos les dan uno en cuanto al mundo vienen.

El nombre

ABRAKadabra

Te la digo y no me entiendes, te la repito y no me comprendes.

La tela

Una vieja titiloca con la boca en la barriga y las tripas en la boca.

La guitarra

Todos me pisan a mí, pero yo no piso a nadie; todos preguntan por mí, yo no pregunto por nadie.

El camino

FAN ARTS

Saludos de Pikachu para:

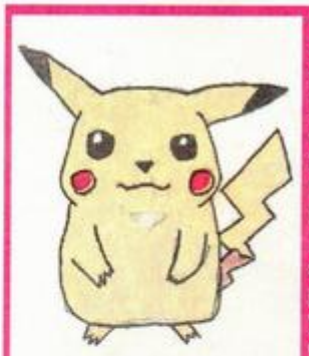
- Carlos Adrián Bonilla Espejo (Carabayllo)
- Juan José Torres Argomedo (Trujillo)
- Diego Manuel Alberto Díaz Salas (Surco)
- Zares Pastor Valls (Miraflores)
- Piero Vallebuona Reyes (Miraflores)
- Wilfredo Jesús Bastidas Huayta (Ventanilla)
- Vick Ryan Bastidas Cervantes (Ventanilla)
- Alex Daniel Flores Alzamora (Lima)
- Daniel Alfredo Falla Alva
- Vera Lucía Vento Hernández (Sta. Anita)

* Hola, me llamo **Laura Baquedano Santana**. Vivo en Chiclayo, soy fanática de Pokémon, tengo todas las revistas y espero que salgan muchas más. **¡Viva la Pokémon, La Revista!**

* Hola a todos, mi nombre es **Liliana Cortez** y tengo 11 años. Les cuento que me encanta ver Pokémon y que Pikachu es mi personaje favorito. Saludos a todos mis amigos y primos.

* Hola, soy **Santiago Velarde**, tengo 10 años, vivo en Los Cedros, La Molina, y quiero mostrarles este dibujo de mis Pokémon favoritos. Gracias, amigos de La República, por la oportunidad.

* Saludos a todos los que leen esta maravillosa revista, mi nombre es **Christian Angel Trigoso Campos**, vivo en la cálida ciudad de Tarapoto y quiero pedirles a los editores que sigan con los pósters. Adiós.



* Mis felicitaciones a La República por Pokémon, La Revista, que nos divierte un montón. **Soy Mary Vanessa Terán Pahuacho**, tengo 12 años y mando saludos para mis primos Luis, Katty y Roger en Chiclayo.

* Hola, mi nombre es **Mauricio Velarde Tupayachi**, vivo en Huancayo, tengo 8 años y me gusta un montón Pokémon. Estoy coleccionando esta revista y me gusta mucho la sección Fan Arts. Chau.

* ¡Hola! Soy **Carlos Bonilla Espejo** (12) y felicito a **Pokémon, La Revista** por la gran cantidad de información que nos entrega todos los martes. Saludos para mis primos Diego Espejo Arroyo y María Antolina Núñez Espejo.

* Hola, mundo Pokémon, soy **Jorge Matute**, vivo en el centro de Lima, he dibujado a Charmander, el # 4, y espero que les guste a todos los que compran La República. Chau.

* Mi nombre es **Adriana Leonor Atoche Flores**, tengo 9 añitos, vivo en Vitarte, y gracias a **Pokémon, La Revista** estoy haciendo muchos dibujos. Aquí les muestro algunos, ojalá les guste. Gracias.

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

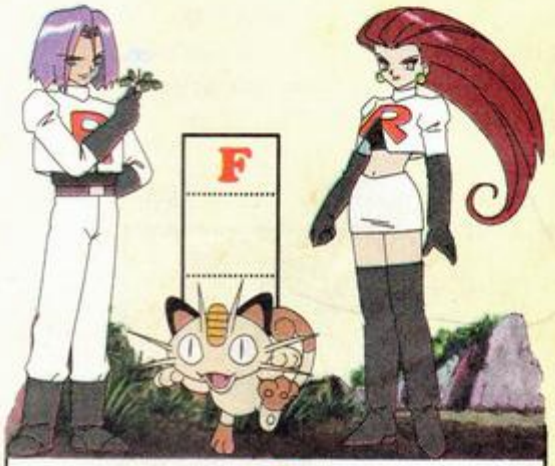
Tu mundo Pokémon en 3D

INSTRUCCIONES

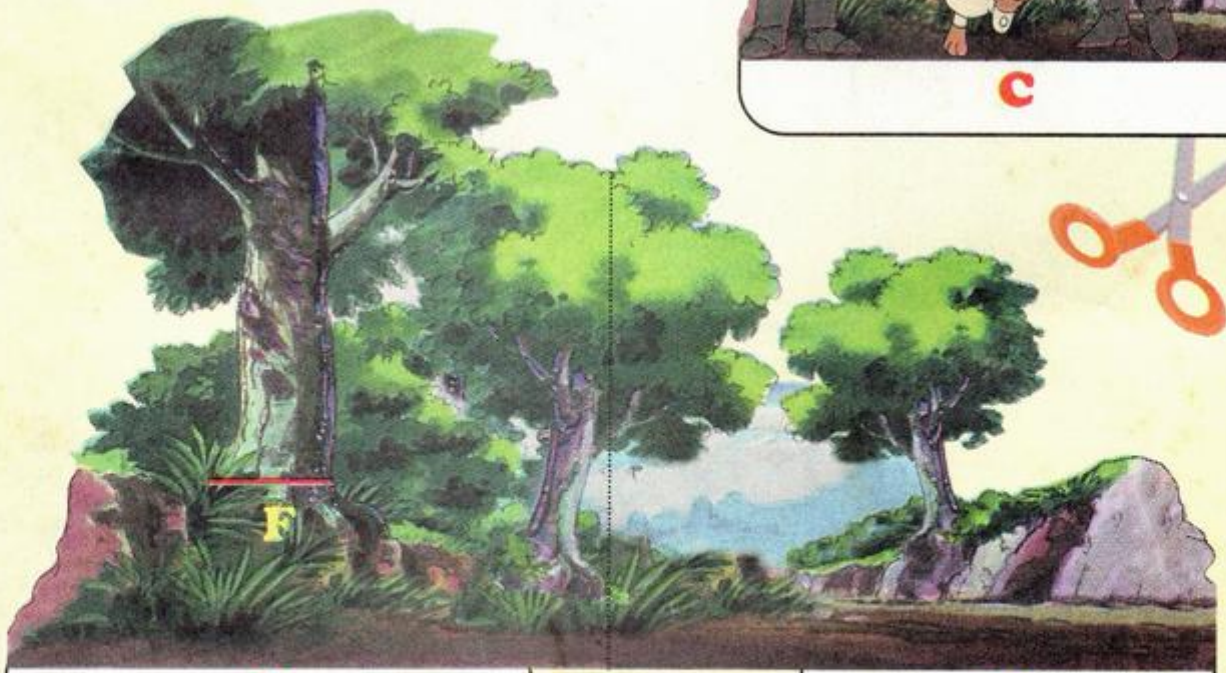
1. PEGA LAS PAGINAS 12 Y 13 EN UNA CARTULINA.
2. RECORTA LAS PIEZAS CUIDADOSAMENTE (SON CUATRO) Y HAZ UN CORTE EN LAS LINEAS ROJAS.
3. DOBLA HACIA ATRAS EN LAS LINEAS PUNTEADAS Y LAS LENGÜETAS HACIA ADELANTE.

MATERIALES

-GOMA O COLA SINTETICA.
-CARTULINA.
-TIJERAS.
-PLUMONES O COLORES.

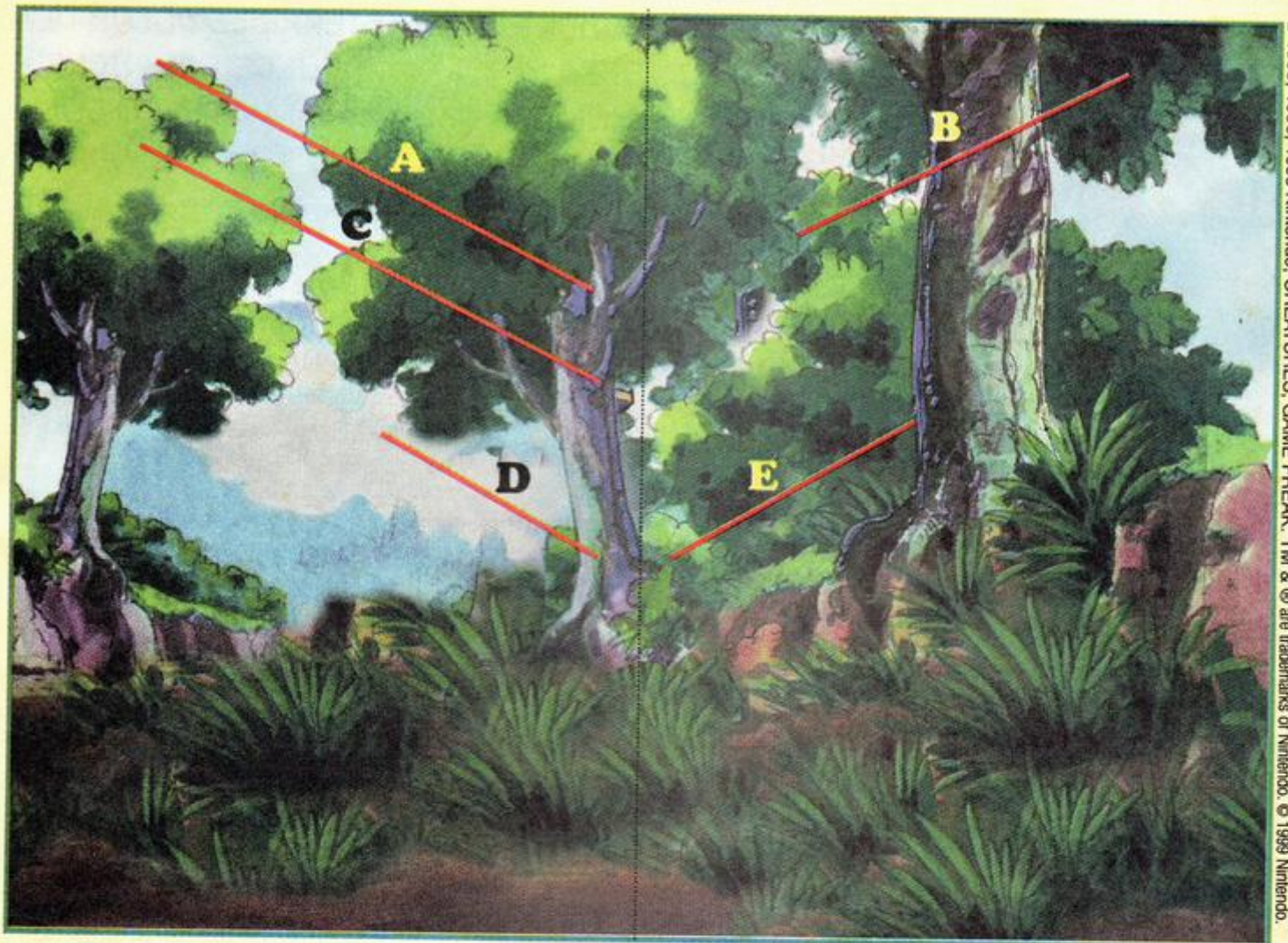


C



A

B



© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

4 INTRODUCE LAS LENGÜETAS EN LAS RANURAS MARCADAS CON LA LETRA CORRESPONDIENTE.

5 PEGA LAS LENGÜETAS A LA BASE.

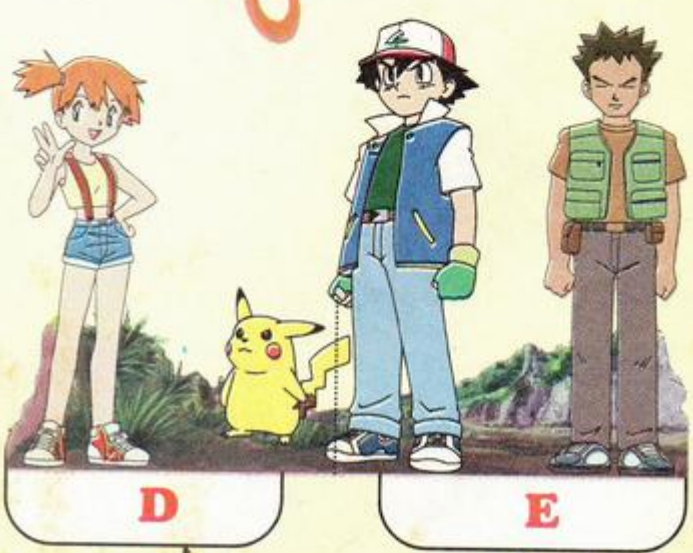
6 LA LENGÜETA "F" NO VA PEGADA A LA BASE SINO A LA RANURA SIGNADA CON LA LETRA "F".

7 CIERRA LA BASE COMO SI FUERA UN CUADERNO.

8 UNA VEZ TERMINADO PROCEDE A PEGAR LA BASE SOBRE OTRA CARTULINA A MODO DE PASTA.

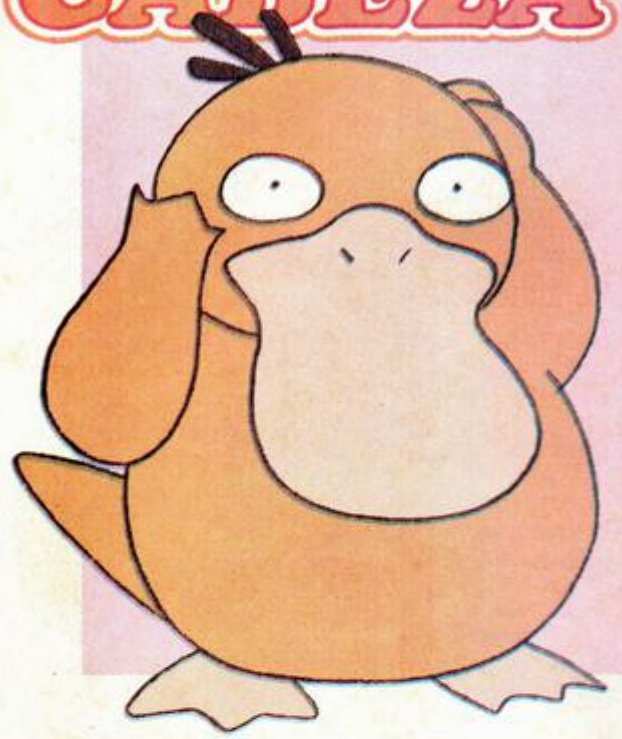
9 DECORA EL EXTERIOR Y TENDRAS LISTO TU PROPIO MUNDO POKEMON EN TERCERA DIMENSION.

BASE



DOLOR DE CABEZA

PSYDUCK TIENE UN TERRIBLE DOLOR DE CABEZA PORQUE NO PUEDE DESCUBRIR EL NOMBRE DEL UNICO MAMIFERO CON PICO DE PATO.



© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

Burbujas

Dile a nuestro amigo Seaking el número que completa la serie.

SOLUCIONES

Sopa de Pokémon

PRUEBA MAESTRA

1)b 2)a 3)c 4)c 5)c
6)b 7)a 8)a 9)c 10)a

10

Burbujas

ORNITORRINCO

DOLOR DE CABEZA

POKÉMON

EPISODIO 7

Las Flores Acuáticas de Cerulean City

(The Water Flowers of Cerulean City)

© 1995, 1996, 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 1999 Nintendo.

Cuando la banda está a punto de entrar a Ciudad Celeste, Misty parece haber desaparecido. Ash, sin embargo, sólo se concentra en recibir su próxima medalla del gimnasio local (Cerulean) que parece haber sido convertido en un show acuático. Las tres estrellas del show eran los líderes del gimnasio que darían la insignia de marena sencilla a Ash, puesto que todos sus Pokémon estaban vencidos por entrenadores de Pueblo Paleta.

Misty aparece diciendo ser el cuarto líder del gimnasio y busca pelear con Ash, pero son interrumpidos por el Equipo Rocket, que usa una gran succionadora para robarse a los Pokémon. Pikachu los detiene y las hermanas le dan una medalla bien merecida a Ash por sus actos heróicos.

Frase celebre:

Daisy: "Bien, él es alguien que no escogería para novio, pero tú no eres ningún premio".

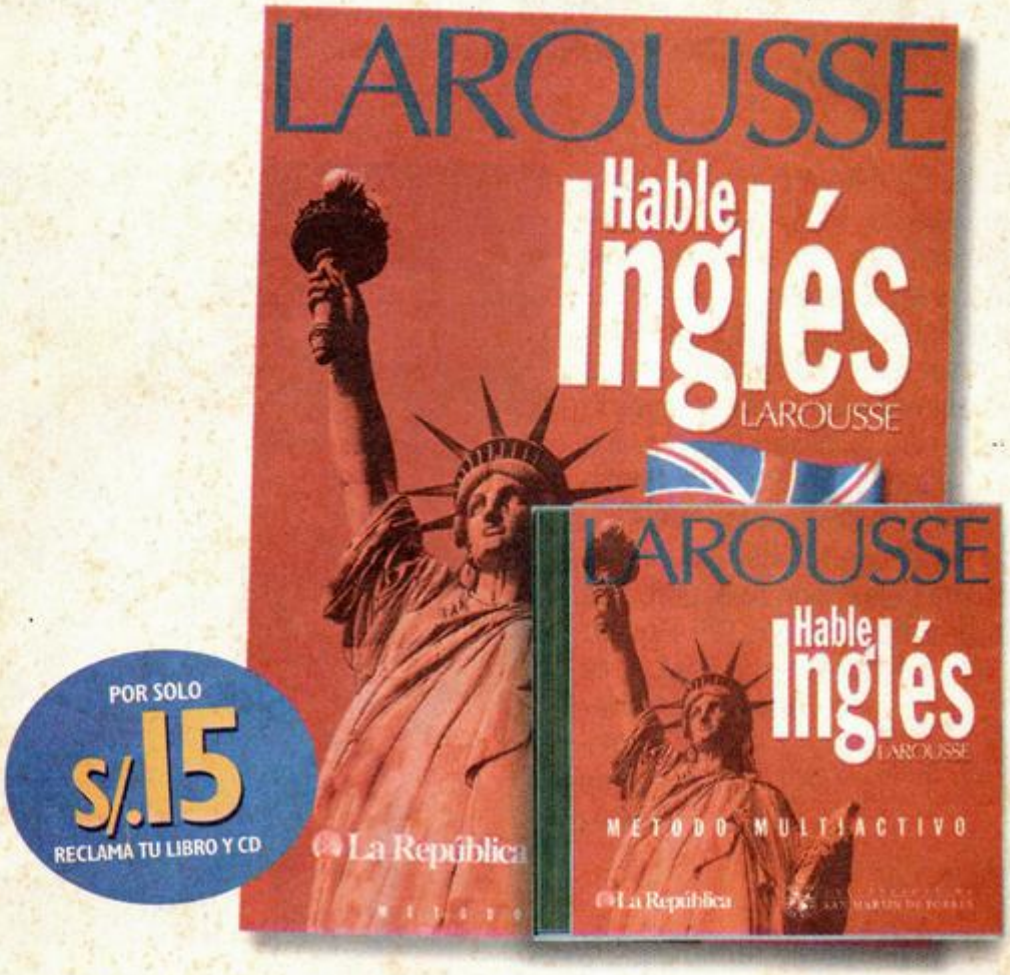
Pokémon nuevo:

Ninguno

pokemon@larepublica.com.pe

Todas las imágenes de esta revista pertenecen a Nintendo

Director de La República Gustavo Mohme Llona Editor de Pokémon, La Revista Jaime Asián D. Diseño José Olaya M.
Diagramación Paul Gibson V. Amenidades Eduardo Ribeyro Coordinación Chopper Color Orlando Arauco



AHORA TODOS PUEDEN APRENDER INGLES CON LA REPUBLICA

Aprende inglés de la forma más rápida y dinámica, con el curso multiactivo:

"HABLE INGLES" DE LAROUSSE

Son 12 libros (480 páginas ilustradas), cada libro viene con 1 CD de audio para reforzar el aprendizaje. Además 2 diccionarios: español/inglés - inglés/español

COLECCIONALOS TODOS LOS MIERCOLES

AUSPICIADO POR:

UNIVERSIDAD DE SAN MARTIN DE PORRES

La República

La colección consta de 14 entregas (CD + Libro) y dos diccionarios.